

01 SEMESTRE	02 SEMESTRE	03 SEMESTRE	04 SEMESTRE	BACHILLERATO EN LENGUAJE DIGITAL Y COMUNICACIÓN VISUAL		05 SEMESTRE	06 SEMESTRE	07 SEMESTRE	08 SEMESTRE	LICENCIATURA EN DISEÑO		09 SEMESTRE
INTRODUCCIÓN AL DISEÑO	TEORÍA DEL DISEÑO	TENDENCIAS Y VANGUARDIAS	PENSAMIENTO SISTÉMICO			INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN	INGENIERÍA MECÁNICA	INGENIERÍA ELECTRÓNICA	RESISTENCIA DE MATERIALES			
IMAGEN VECTORIAL	IMAGEN BITMAP	DIAGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN CREATIVA			PRÁCTICA I	ERGONOMETRÍA Y USABILIDAD	LABORATORIO DE MÁQUINAS I	LABORATORIO DE MÁQUINAS II			PRÁCTICA II
COMPOSICIÓN	FOTOGRAFÍA	EDICIÓN DE VIDEO	MOTION GRAPHICS			MATEMÁTICAS APLICADA	FÍSICA APLICADA II	MATERIALES Y SUSTENTABILIDAD I	MATERIALES Y SUSTENTABILIDAD II			
DIBUJO Y EXPRESIÓN	COLOR	TIPOGRAFÍA	BRANDING			DIBUJO GEOMÉTRICO	DIBUJO DIGITAL	MODELADO 3D	MODELOS Y PROTOTIPADOS			
INNOVACIÓN Y MEDIOS	EMPRENDIMIENTO Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	MODELOS DE NEGOCIOS	PRODUCCIÓN Y MERCADO			DISEÑO DE SERVICIOS	ESTRATEGIA CORPORATIVA	PRODUCCIÓN Y SERVICIOS	MARKETING DE SERVICIOS			
TALLER DE INTEGRACIÓN I	TALLER DE INTEGRACIÓN II	TALLER DE INTEGRACIÓN III	TALLER DE INTEGRACIÓN IV			TALLER DE PRODUCTOS Y SERVICIOS I	TALLER DE PRODUCTOS Y SERVICIOS II	TALLER DE PRODUCTOS Y SERVICIOS III	TALLER DE PRODUCTOS Y SERVICIOS IV			PROYECTO FINAL PRODUCTOS Y SERVICIOS
						METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN						
HABILIDADES DE FORMACIÓN INICIAL		ELECTIVO DE FORMACIÓN INTEGRAL I		ENGLISH I		ENGLISH II		ENGLISH III		ELECTIVO DE FORMACIÓN INTEGRAL II		

NOTA: ESTA MALLA CURRICULAR PUEDE ESTAR SUJETA A MODIFICACIONES. SU CONTENIDO ES REFERENCIAL Y SU ACTUALIZACIÓN PODRÁ ENCONTRARSE EN UGM/CL

- CURSOS CARRERA
- CURSOS GENERALES
- CERTIFICACIÓN EN TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN DIGITAL
- CERTIFICACIÓN INNOVACIÓN Y METODOLOGÍAS INMERSIVAS
- CERTIFICACIÓN EN LENGUAJE Y NARRATIVA VISUAL

DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

GRADO ACADÉMICO
 • BACHILLER EN LENGUAJE DIGITAL Y COMUNICACIÓN VISUAL
 • LICENCIADO(A) EN DISEÑO

TÍTULO PROFESIONAL
 DISEÑADOR(A) DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

DURACIÓN
 9 SEMESTRES

DIRECTOR DE CARRERA
 KATRIN KLAPP

FORMATO
 PRESENCIAL

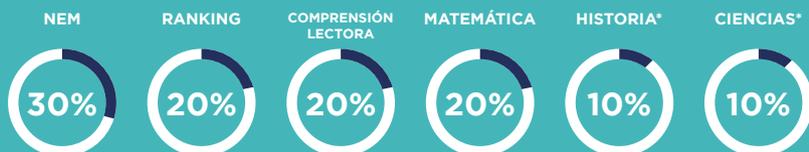
ADMISIÓN 2022



DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

El Diseñador(a) de Productos y Servicios egresado de la Universidad Gabriela Mistral es un profesional que ha desarrollado competencias que le permiten llevar a cabo diseños tridimensionales de objetos, la evaluación de prototipos y la experiencia de usuario, comprendiendo el aspecto que debe tener el producto, así como su funcionalidad, los materiales, los costes, los requisitos técnicos y los métodos de producción, a su vez será capaz de determinar estratégicamente que el producto o servicio cumpla con las expectativas del consumidor y del negocio. Podrá vincularse tanto a la industria del diseño creativo como la ingeniería, productos de consumo masivo, innovación, educación, arquitectura y ONG.

PONDERACIONES



*Se considera la prueba de mayor puntaje.

REQUISITOS DE INGRESO: 450

PERFIL EGRESO

El Diseñador(a) egresado de la Universidad Gabriela Mistral es un profesional que ha desarrollado competencias para desempeñarse en el ámbito del diseño, aportando soluciones integradas en áreas de la comunicación visual y gráfica en movimiento. Sus sólidos conocimientos le permiten seleccionar los elementos más adecuados para ser integrados en propuestas innovadoras, permitiéndole elaborar y gestionar proyectos de diseño demandados por la industria con el propósito de dar solución a problemáticas del diseño asociadas a la comunicación de usuarios y sus contextos sociales, económicos, artísticos, educacionales o de salud.

CAMPO LABORAL

Capacitación y simulación (Salud, minería, transporte, procesos industriales). Productoras de Diseño. (UX: experiencia usuario / IxD: Diseño de interacción con el usuario).

Desarrollo e informática (Web, apps y juegos Interactivos). Buzzwords áreas de desarrollo negocios: Innovación, TIC, e-Commerce (Comercio electrónico) y Marketing Digital.

Departamentos de Comunicaciones (en empresas o instituciones). Emprendimiento propio. Productoras de Modelamiento 3D. Desarrollo e informática.

UNIVERSIDAD GABRIELA MISTRAL
AV. ANDRÉS BELLO 1337, PROVIDENCIA
SANTIAGO DE CHILE
TELÉFONO: (56 2) 2414 4170
EMAIL: ADMISION@UGM.CL



UNIVERSIDAD
Gabriela Mistral

DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

ADMISIÓN 2022

UGM.CL

UGM.CL

