

01 SEMESTRE	02 SEMESTRE	03 SEMESTRE	04 SEMESTRE	05 SEMESTRE	06 SEMESTRE	07 SEMESTRE	08 SEMESTRE	09 SEMESTRE	10 SEMESTRE
INTRODUCCIÓN A LOS NEGOCIOS Y A LA TECNOLOGÍA	INGENIERÍA DE MÉTODOS	INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS	MODELAMIENTO DE SISTEMAS	TEORÍA DE SISTEMAS	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICOS	ARQUITECTURA DEL SOFTWARE	REDES DE DATOS Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS ³	GERENCIA DE SERVICIOS TI
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN I	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN II		SISTEMAS OPERATIVOS	ELECTRÓNICA BÁSICA	SISTEMAS DIGITALES	ROBÓTICA Y MECATRÓNICA	DATA SCIENCE ⁴	COMERCIO ELECTRÓNICO	REALIDAD INMERSIVA
MATEMÁTICA GENERAL	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	ECUACIONES DIFERENCIALES	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS ²	CALIDAD Y AUDITORÍA DE PROYECTOS ²	TALLER DE CREATIVIDAD E INNOVACIÓN	TALLER DE EMPRENDIMIENTO Y NEGOCIACIÓN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS ²	PROYECTO DE TÍTULO ³
INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN DE LAS ORGANIZACIONES	GESTIÓN DE ADMINISTRACIÓN DE LAS ORGANIZACIONES	FÍSICA MECÁNICA	ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO	ESTADÍSTICA COMPUTACIONAL	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	CIBERSEGURIDAD ³	INGENIERÍA ECONÓMICA	TECNOLOGÍA APLICADA A LA TOMA DE DECISIONES	ADMINISTRACIÓN DE DATA CENTER ³
TALLER DE NEGOCIACIONES Y RELACIONES CON EL CLIENTE	ÁLGEBRA LINEAL	DIBUJO POR COMPUTADOR		BUSINESS INTELLIGENCE AND DATA MINING ⁴	INTELIGENCIA ARTIFICIAL ⁴	SIMULACIÓN		INFORMÁTICA JURÍDICA ²	CLOUD COMPUTING
INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA	MICROECONOMÍA	MACROECONOMÍA	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ¹	PROGRAMACIÓN ¹	BASE DE DATOS ¹	DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MÓVILES ¹	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS	INGENIERÍA AMBIENTAL	INTERNET DE LAS COSAS
		ENGLISH I	ENGLISH II	ENGLISH III	ELECTIVO I	ELECTIVO II	COACHING E INSERCIÓN LABORAL	MACHINE LEARNING ⁴	SISTEMAS DE INFORMACIÓN GERENCIAL
HABILIDADES DE FORMACIÓN INICIAL	ELECTIVO DE FORMACIÓN INTEGRAL I	ELECTIVO DE FORMACIÓN INTEGRAL II	PRÁCTICA INICIAL				PRÁCTICA FINAL		
BACHILLERATO EN ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS				LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA				TÍTULO PROFESIONAL INGENIERO(A) CIVIL INFORMÁTICO(A)	
								POSIBILIDAD DE MAGÍSTER DE CONTINUIDAD	

NOTA: Esta malla curricular puede estar sujeta a modificaciones. Su contenido es referencial. Las asignaturas con certificaciones pueden variar según la oferta empresa.

* Para obtener las certificaciones de las empresas, los estudiantes deben rendir un examen específico y pagar el arancel que las empresas determinen respectivamente.

-  Sistemas de Información.
-  Ciberseguridad.
-  Machine Learning.
-  Business Intelligence and Data Mining.
-  Tecnologías de Información II.
-  Internet de las Cosas.
-  Fundamentos de Programación.
-  Programación.
-  Base de Datos.

-  Desarrollo Web y Aplicaciones Móviles.
-  Inteligencia Artificial.
-  Data Science.
-  Cloud Computing.
-  Tecnología Aplicada a la toma de decisiones.
-  Redes de Datos y Sistemas Distribuidos
-  Gerencia de Servicios TI
-  Administración de Data Center

-  1 Programador
-  2 Gestión de Proyectos Tecnológicos, Certificación UGM
-  3 Administración de Redes de Computadores, Certificación UGM
-  4 Analítica de Datos, Certificación UGM

INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA

GRADO ACADÉMICO

• LICENCIADO(A) EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

TÍTULO PROFESIONAL

INGENIERO(A) CIVIL INFORMÁTICO(A)

DURACIÓN

10 SEMESTRES

MODALIDAD

PRESENCIAL

ADMISIÓN 2025



UNIVERSIDAD
Gabriela Mistral

Juntos escribimos tu futuro

INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD
Gabriela Mistral

Juntos escribimos tu futuro

ADMISIÓN 2025

INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA

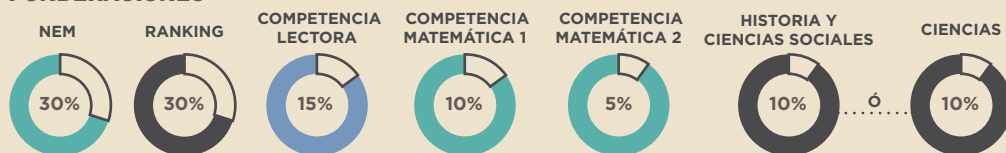
La Escuela de Negocios y Tecnología ofrece este programa en modalidad presencial formando al estudiante en las ciencias básicas de la ingeniería, comprendiendo las áreas numéricas, tecnológicas y física, incorporando el desarrollo de la capacidad analítica y metodológica de proyectos tecnológicos, el dominio del idioma inglés, un componente administrativo gerencial que le permitirá desempeñarse como líder de cualquier departamento. Además, permitirá que el nuevo profesional tenga las herramientas necesarias para la creación de productos de innovación y uso de nuevas tecnologías en Big Data, Machine Learning, Cloud Computing, Inteligencia Artificial, Ciber Seguridad y Smart Cities entre otros, siendo validado a través de alianzas estratégicas con empresas de certificación internacional incluidas dentro del plan de estudio.

CAMPO LABORAL

El campo laboral de Ingeniería Civil Informática es bastante amplio, estos profesionales pueden desempeñarse en diversas organizaciones, entre las cuales se cuentan:

- Empresas de Manufactura y Servicios
- Entidades Financieras y Compañías de seguros.
- Consultoras de Proyectos e Investigación.
- Empresas relacionadas con la construcción y minería.
- Sector Industrial, Agroindustrias, empresas pesqueras y acuícolas.
- Empresas del área tecnológica y telecomunicaciones.
- Empresas de desarrollo de software.
- Instituciones de salud, educación o servicios públicos.

PONDERACIONES



PERFIL DE EGRESO

El Ingeniero(a) Civil Informático egresado de la Universidad Gabriela Mistral posee un perfil integral bajo una visión cristiana y una sólida formación en las ciencias básicas de la ingeniería para el análisis y desarrollo de sistemas informáticos, con el objetivo de implementar soluciones tecnológicas en distintas plataformas, respondiendo a los requerimientos de la organización. Además, poseerá conocimientos teóricos y prácticos que le permitirán la corrección e implementación de mejoras en sistemas existentes, desarrollando nuevas plataformas con la utilización de metodologías y técnicas de análisis, diseño, desarrollo e implementación. Es un profesional con una formación investigativa que le permite desempeñarse de forma competitiva y eficiente en diferentes escenarios relacionados con las nuevas tecnologías, siendo capaz de gestionar soluciones y servicios a través de la implementación de estrategias de innovación, para mejorar la productividad y la competitividad. Creando competencias en la organización industrial y empresarial, para la planificación, dirección y control de proyectos informáticos y departamentos de tecnología. Desarrollará conceptos en inteligencia artificial o ingeniería del conocimiento a través del reconocimiento de patrones o redes neuronales para calcular y diseñar sistemas de producción de conocimiento, como ventaja competitiva industrial en el manejo de la información. Permitiendo el uso de tecnologías de información y comunicaciones, en el desarrollo de software, redes de computadores, gestión de proyectos, seguridad informática, análisis de datos y aseguramiento de la calidad.

UNIVERSIDAD GABRIELA MISTRAL
AV. ANDRÉS BELLO 1337, PROVIDENCIA
SANTIAGO DE CHILE
TELÉFONO: 600 401 0060
EMAIL: ADMISION@UGM.CL

UGM.CL

UNIVERSIDAD ACREDITADA



■ Gestión Institucional
■ Docencia de Pregrado

Nivel Básico / 3 años
Hasta diciembre 2024